**Ejemplo #4**

Archivos

Este ejercicio escribe en un archivo los números del 1 al 5.

Luego lee del mismo archivo los datos guardados, mostrándolos en pantalla.

Observe que esta vez se usa un único fichero lógico tipo fstream, el cual es tanto entrada y como de salida.

|  |
| --- |
| #include <iostream>  #include <fstream>  using namespace std;  void main() {  fstream f; //fichero de entrada y salida  f.open("datos.txt", ios::in|ios::out| ios::app);// se debe especificar que es de entrada y de salida  int i, x;  cout<<"Este ejercicio escribe en un archivo los numeros del 1 al 5 y luego lee del archivo"<<endl;  if(!f)  cout << "Error abriendo el fichero" << endl;  else  {  for(i = 1; i <= 5; i++)  {  f<<i<<endl;  }  }  f.seekp(0);// posiciona el cursor nuevamente al inicio del archivo, probarlo sin esta línea para  //ver la diferencia  cout<<"Los datos mostrador son leidos directamente del archivo"<<endl;  while (!f.eof())//Cuando ya no puede leer devuelve un valor nulo  {  f>>x;  if (!f.eof()){ cout<<x<<endl;}  }  f.close(); // como siempre se debe cerrar el fichero  cin.get();  } |